

 Российское общество  
Знание



МИНИСТЕРСТВО  
ПРОСВЕЩЕНИЯ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение  
детей и молодёжи  
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

# «ЛИГА ЗНАНИЙ»



# Лига Знаний: школы и колледжи



Масштабный интеллектуальный турнир, состоящий из серии индивидуальных и командных игр для школьников и студентов колледжей. Для ответов в игре потребуются логика, эрудиция, а иногда и творческий подход.

Турнир определит **самую эрудированную команду России.**

## Тематики вопросов:

- История
- Культура и искусство
- Литература
- Наука

**89**

регионов



**430 000**

участников



Бесплатное участие  
на всех этапах

**15 000**

школ и колледжей



Возраст участников:

**от 14 до 18 лет**



Совместный проект Минпросвещения  
России, Российского общества  
«Знание» и РДДМ



Российское  
общество  
**Знание**



МИНИСТЕРСТВО  
ПРОСВЕЩЕНИЯ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение  
детей и молодёжи  
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

# Этапы. Турнирная схема



## Регистрация до 15 апреля

- Регистрация куратора от образовательной организации
- Регистрация участников

### Итог:

- формирование экосистемы для проведения интеллектуальных игр для образовательных организаций

## Индивидуальный этап до 28 апреля

- 3 онлайн-игры
- От 10 до 60 вопросов
- Рейтинг по сумме трех игр
- 430 тысяч участников

### Итог:

- формирование федерального рейтинга Топ-500 образовательных организаций
- внутренний рейтинг обучающихся для каждой образовательной организации
- формирование команды от школы/колледжа

## Командный этап с 13 по 21 мая

- 2 онлайн-игры
- Онлайн-трансляция
- Рейтинг по сумме двух игр
- Более 10 тысяч команд

### Итог:

- онлайн-соревнования между командами школ и колледжей
- рейтинг команд-участников турнира
- отбор до 25 лучших команд в каждом регионе

## Региональные финалы с 27 мая по 11 июня

- 89 очных игр – региональных чемпионатов
- Победители попадают в финал

### Итог:

- 1 офлайн-игра в каждом регионе
- до 25 команд в регионе
- каждый регион выбирает один из десяти вариантов времени и даты проведения

## Финал 26 июня

- Финальная игра в Москве
- 89 лучших команд страны
- Призы для лучших 10 команд

### Итог:

- офлайн-соревнование между командами
- определение победителей проекта
- определение самой эрудированной школы и колледжа страны

# Регистрация



1.

Регистрация координатора от образовательной организации

2.

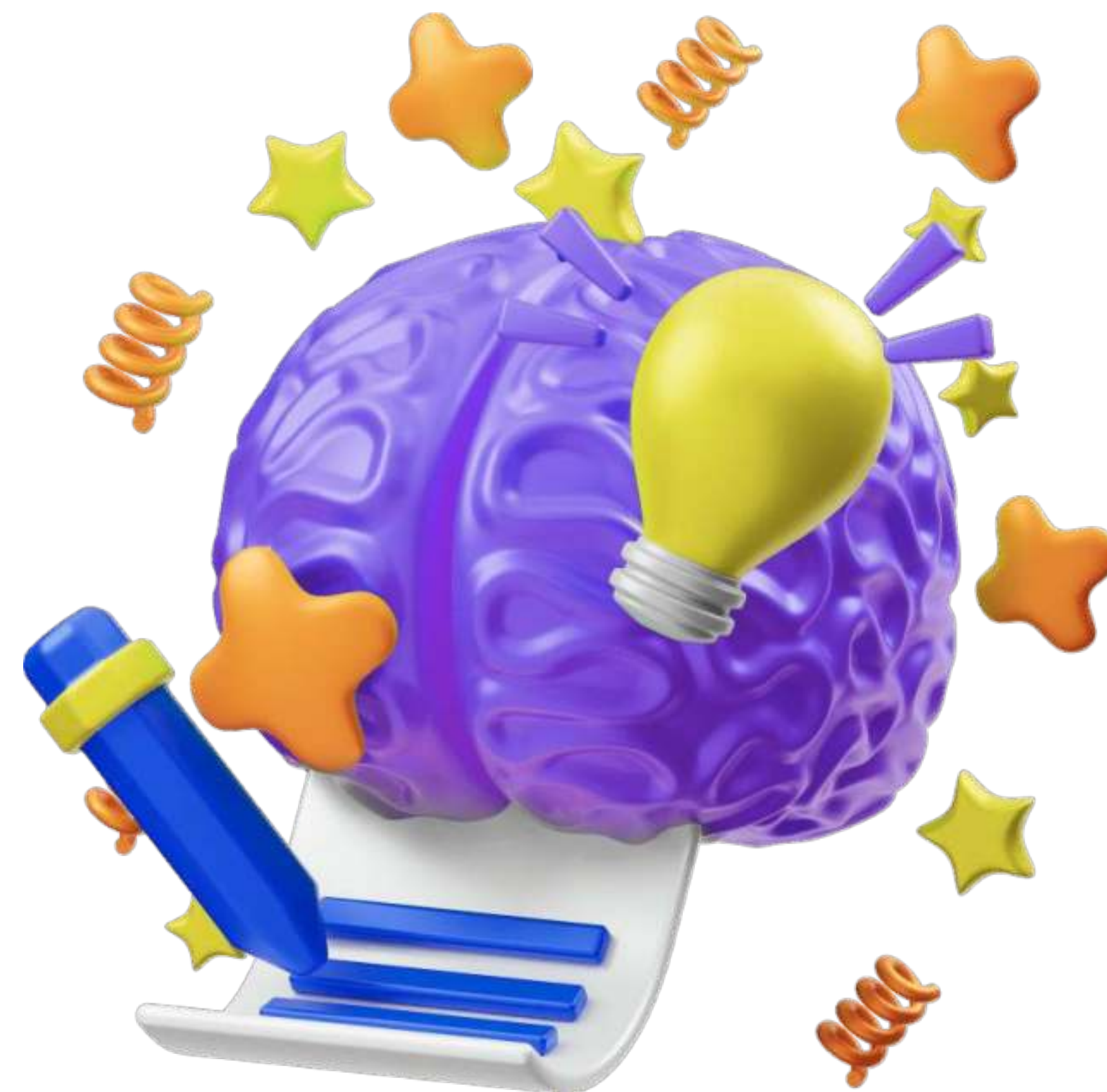
Создание координатором в личном кабинете индивидуальной ссылки и QR-кода для своей образовательной организации

3.

Регистрация обучающихся по ссылке образовательной организации (размещение ссылки в группе ВК, рассылка через классных руководителей и кураторов групп)

4.

Автоматическая система сбора и анализа данных обучающихся, принимающих участие в проекте





# Индивидуальный этап.

## Игры внутри образовательной организации

Серия индивидуальных игр, по итогам прохождения которых формируется рейтинг обучающихся для каждой образовательной организации.

### Игра № 1

Каждый участник играет в удобное для него время **до 15 апреля**

### Игра № 2

Каждый участник играет в удобное для него время **с 15 по 27 апреля**

### Игра № 3

Все участники играют **28 апреля**

### Итог:

- формирование команды от образовательной организации (топ-5 игроков в рейтинге учащихся школы или колледжа по сумме трех игр)
- формирование федерального рейтинга «Топ-500 образовательных организаций»

### Формат:

от 10 до 60  
вопросов с  
вариантами ответа



### База вопросов:

>1 500 шт.





# Командный этап.

## Игры внутри образовательной организации

2 игры в зачет для команд, сформированных по итогам индивидуального этапа из 5 лучших игроков каждой школы или колледжа. Команды собираются в своих образовательных организациях, смотрят онлайн-трансляцию с ведущим и вопросами. Капитан вводит ответы на платформе игр, открывая ее на своем телефоне или ноутбуке.

**Игра № 1**

13 мая (суббота)

**Игра № 2**

20 мая (суббота)

**Итог:**

- отбор до 25 команд от региона, выходящих в региональный финал



# Формат вопросов



39 вопросов в одной игре



## «1 из 4»

1 тема, вопросы с вариантами ответов



## Визуальный раунд

1 тема, 6 медиавопросов



## Музыкальный раунд

1 тема, 6 композиций



## «Классика»

3 темы по 6 вопросов с открытым ответом + 3 вопроса посложнее



## Вопрос от Знатока

Специальный раунд с вопросами от знатоков и наставников проекта



# Региональный финал



Региональные чемпионаты по интеллектуальным играм в очном формате.

## Участники:

до 25 команд в каждом регионе, отобранных по итогам командных игр



## Даты:

с 27 мая по 11 июня



89

регионов



## Итог:

определение трёх лучших команд в каждом регионе





# Финал проекта

Главная игра проекта за звание абсолютного победителя и самой эрудированной команды страны.

89

команд



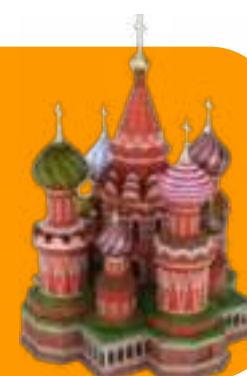
Дата:

26 июня



Локация:

Москва



10 команд-победителей

Призы:



Путешествия



Денежные премии



Техника



# Знатоки/наставники проекта



**Владимир Мединский**

Помощник Президента Российской Федерации



**Константин Сидорков**

Директор музыкальных и событийных проектов VK



**Елена Проничева**

Генеральный директор  
Государственной Третьяковской галереи



**Максим Поташев**

Магистр игры «Что? Где? Когда?»,  
четырёхкратный обладатель приза «Хрустальная сова»



**Никита Анисимов**

Ректор НИУ «Высшая школа экономики»



**Алексей Блинов**

Двукратный обладатель приза «Хрустальная сова»

# Команда проекта



**Вячеслав Гаранович**

Руководитель проекта

☎ +7 968 724 6227



**Лилия Галиахметова**

Координатор региональных финалов

☎ +7 960 056 6564



**Елена Михайлова**

Координатор по работе с участниками

☎ +7 960 477 2484



**Мария Истомина**

Координатор игр

☎ +7 916 609 4949



**Мария Фахретдинова**

Координатор по работе с партнёрами

☎ +7 916 757 47 22

 Российское общество  
Знание



МИНИСТЕРСТВО  
ПРОСВЕЩЕНИЯ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение  
детей и молодёжи  
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

# «ЛИГА ЗНАНИЙ»